

ՄԱՍՆԱԳԻՏՈՒԹՅՈՒՆ՝ ԻՆՖՈՐՄԱՏԻԿԱ՝

ԻՆՖՈՐՄԱՏԻԿԱ

1. Ինֆորմացիայի ներկայացման ձևերը:
2. Թվերի անցումը մի համակարգից մյուս համակարգի:
3. Ճյուղավորման կառուցվածքը ալգորիթմներում:
4. Ցիկլային կառուցվածքները ալգորիթմներում:
5. Գրաֆներ հիմնական հասկացությունները:
6. Մոդել և մոդելավորում: Մոդելների տեսակները:
7. Մաթեմատիկական մոդելավորման փուլերը:
8. Օպտիմալ կոդեր, Հաֆմանի ալգորիթմը:
9. ԷՀՄ-երի սարքերի դասակարգումը, պրոցեսորի ընդհանուր կառուցվածքը և աշխատանքի սկզբունքը:
10. Հիշող սարքեր, դրանց ընդհանուր բնութագրերը, դասակարգումը, կառուցվածքը և աշխատանքի կազմակերպման եղանակները:
11. Գործավար (օպերացիոն) համակարգեր, նշանակությունը և հիմնական բնութագրերը:
12. Ֆայլ և ֆայլային համակարգ:
13. Համակարգչի ծրագրային ապահովումը (համակարգային և կիրառական ծրագրեր):
14. Տեքստային տեղեկույթի մշակման ծրագրային միջոցները և տեխնոլոգիաները (տեքստային խմբագրիչներ, խմբագրային, հրատարակչական համակարգեր):

¹ Տվյալ մասնագիտության դիմորդները, ովքեր չունեն մանկավարժի որակավորում, բացի մասնագիտական հարցազրույցից, պետք է հանձնեն նաև մեկ միացյալ հարցազրույց մանկավարժություն (ոչ մասնագիտական) և հոգեբանություն (ոչ մասնագիտական) առարկաներից, որոնց հարցաշարերը ներկայացված են մասնագիտական հարցաշարից անմիջապես հետո:

15. Թվային տեղեկույթի մշակման ծրագրային միջոցները և տեխնոլոգիաները
(էլեկտրոնային հաշվիչներ, աղյուսակներ):
16. Համակարգչային գրաֆիկա: Ռաստրային և վեկտորային գրաֆիկական խմբագրիչներ, անիմացիոն ծրագրեր:
17. Էլեկտրոնային աղյուսակներ: Տվյալների հետ աշխատանքը էլեկտրոնային աղյուսակներում:
18. Տվյալների հենքեր: Տվյալների հենքերի ղեկավարման համակարգերը:
19. Համացանց: Համակարգչային ցանցեր: Ցանցերի տրամաբանական և աշխարհագրական կառուցվածքներ:
20. Ցանցային սակքավորումների աշխատանքի հիմնական սկզբունքները:
21. Հասցեավորման համակարգը համացանցում, IPv4 և IPv6 հասցեավորում:
22. OSI և TCP/IP մոդելներ:
23. Համակարգչային ներկայացումներ: Դրանց կազմակերպման տեխնոլոգիաները և ծրագրային միջոցները (Ms Power Point, Prezi, Google Slide):
24. Անվտանգություն: Վիրուսներ, դրանց տեսակները և կանխարգելման հիմնական միջոցները:
25. Մասնագիտացված ծրագրային փաթեթներ՝ Wolfram Mathematica, LabView, ARCHICAD և այլն:
26. Օբյեկտ կողմնորոշված ծրագրավորում:
27. Ծրագրավորման HTML և CSS տեխնոլոգիաներ:
28. JavaScript ծրագրավորման լեզու:

1. Ինֆորմատիկայի ուսուցման մեթոդական համակարգը հանրակրթական դպրոցում
2. Ինֆորմատիկայի ուսուցման դպրոցական չափորոշիչները
3. Ինֆորմատիկայի ուսուցման մեթոդիկայի առանձնահատկությունները հիմնական դպրոցում
4. «Ինֆորմացիա» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 6-րդ դասարանում
5. «Անհատական համակարգիչ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 6-րդ դասարանում
6. «Գրաֆիկական խմբագրիչներ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 6-րդ դասարանում
7. «Տեքստային խմբագրիչներ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 6-րդ և 7-րդ դասարաններում
8. «Համակարգչային հմտություններ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 7-րդ դասարանում
9. «Ինֆորմացիայի չափում» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 7-րդ դասարանում
10. «Համակարգչային հեղահարողակցուղիներ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 7-րդ դասարանում
11. «Ինֆորմացիայի համակարգչային ցուցադրում» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 7-րդ դասարանում
12. «Էլեկտրոնային աղյուսակներ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 7-րդ դասարանում
13. «Էլեկտրոնային աղյուսակներ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 8-րդ դասարանում
14. «Համակարգչային հեռահաղորդակցուղիներ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 8-րդ դասարանում
15. «Գրաֆիկական խմբագրիչներ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 8-րդ

դասարանում

16. «Համակարգչային գրագիտություն» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 8-րդ դասարանում
17. «Մոդելավորում» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 8-րդ դասարանում
18. «Տեքստային խմբագրիչներ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 8-րդ դասարանում
19. «Ինֆորմացիայի կոդավորումը համակարգչում» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 8-րդ դասարանում
20. «Տվյալների հենքեր» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 8-րդ դասարանում
21. «Տեքստային խմբագրիչներ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 9-րդ դասարանում
22. «Ալգորիթմներ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 9-րդ դասարանում
23. «Տեքստային խմբագրիչներ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 9-րդ դասարանում
24. «Գրաֆիկական խմբագրիչներ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 9-րդ դասարանում
25. «Էլեկտրոնային աղյուսակներ» թեմայի ուսուցման մեթոդիկան 9-րդ դասարանում
26. Ինֆորմացիոն գործընթացներ և նրանց ուսուցման մեթոդիկան
27. Ինֆորմացիայի կոդավորում և նրա ուսուցման մեթոդիկան
28. Համակարգչային գրագիտություն և նրա ուսուցման մեթոդիկան
29. Էլեկտրոնային աղյուսակներ և նրանց ուսուցման մեթոդիկան
30. Ինֆորմացիայի համակարգչային ցուցադրում և նրա ուսուցման մեթոդիկան
31. Ծրագրավորման C++ լեզվի հիմունքները և նրա ուսուցման մեթոդիկան
32. Տվյալների հենքեր և նրանց ուսուցման մեթոդիկան
33. Հեռահաղորդակցման տեխնոլոգիաներ և նրանց ուսուցման մեթոդիկան

ԱՌԱՋԱՐԿՎՈՂ ԳՐԱԿԱՆՈՒԹՅԱՆ ՑԱՆԿ

1. Գ. Վելիջանյան, Հ. Այվազյան «Թվային գրագիտություն և համակարգչային

գիտություն» 5-րդ դասարանի դասագիրք «Անտարես» հրատ., Երևան
2023

2. Ռ. Ստեփանյան, Շ. Ամիրխանյան, Լ. Մատինյան, Թվային գրագիտություն և համակարգչային գիտություն 2: Հանրակրթական հիմնական դպրոցի 2-րդ դասարանի դասագիրք /— Եր.: «Զանգակ» հրատ., 2023.— 120 էջ:
3. Ավետիսյան Ս., Դանիելյան Ս. Ինֆորմատիկա, 10-րդ դասարանի դասագիրք: Երևան, Տիգրան Մեծ, 2017թ.
4. Ավետիսյան Ս., Դանիելյան Ս. Ինֆորմատիկա, 11-րդ դասարանի դասագիրք: Երևան, Տիգրան Մեծ, 2017թ.
5. Ավետիսյան Ս., Դանիելյան Ս. Ինֆորմատիկա, 12-րդ դասարանի դասագիրք: Երևան, Տիգրան Մեծ, 2018թ.
6. Լ. Օ. Խաչոյան, Ա. Ս. Անդրեասյան, Ա. Հ. Առաքելյան, Վ. Ա. Զաքարյան, Ա. Գ. Մանուկյան, Զ. Ա. Նազարյան Ծրագրավորման խնդիրների ժողովածու: Ուսումնամեթոդական ձեռնարկ: Եր., ԵՊՀ հրատ., 2019, 234 էջ:
7. Տվյալների կառույցներ: Ուսումնական ձեռնարկ / Կազմող՝ Մ. Ա. Ճաղարյան.- Եր.: ԵՊՀ հրատ., 2014.- 84 էջ:
8. Симонович С. В. Базовый курс: для бакалавров и специалистов. Питер, 2022, – 640 с.
9. Боресков, А. В. Компьютерная графика : учебник и практикум для среднего профессионального образования / А. В. Боресков, Е. В. Шикин. — Москва : Издательство Юрайт, 2019. — 219 с.
10. Сергеев А.Н. Основы локальных компьютерных сетей: учебное пособие для вузов. Лань, 2021, - 184 с.
11. Основы общей теории и методики обучения информатике : учебное пособие : / под ред. А. А. Кузнецова. – 4-е изд., электрон. – Москва : Лаборатория знаний, 2020. – 210 с.